



**ADAC**

## ARBERLAND AMC Regen eSports Cup

2020

AMC Regen e.V. im ADAC

# Reglement



### Holen Sie sich die Kraft im ARBERLAND

Als ARBERLAND Hotel verneigen wir uns vor dem „König des Bayerischen Waldes“: Der Große Arber (1.456m) steht für urwüchsiges Natur, rauh-ehrlliche Herzlichkeit und reiches Brauchtum, das von unseren Gästen entdeckt werden will. Entspannen Sie sich in unseren komfortablen Doppel- bzw. Einzelzimmern und erklimmen Sie im Rahmen von Seminaren in unserem Haus auch so manchen beruflichen Gipfel! Für Ihr leibliches Wohl ist in Form einer umfassenden kulinarischen Pausenbegleitung und den reichhaltigen Schlemmereien unseres Restaurants bestens gesorgt. Gerne sind wir Ihnen auch bei der Planung eines umfangreichen Freizeit- und Kulturprogrammes sowie bei der Organisation von EDV-Räumen oder Dozenten behilflich.



**ARBERLAND**  
★★★HOTEL

ARBERLAND Hotel - Amtsgerichtstraße 6-8 - 94209 Regen  
Tel. +49 (0) 9921 950411 - [info@arberland-hotel.com](mailto:info@arberland-hotel.com) - [www.arberland-hotel.com](http://www.arberland-hotel.com)  
[www.facebook.com/ArberlandHotel/](https://www.facebook.com/ArberlandHotel/)

# ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020

AMC Regen e.V. im ADAC



---

## 1.1 Ausrichter

Ausrichter der Meisterschaft „ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020“ ist der AMC Regen e.V. im ADAC - Postfach 12 64, 94202 Regen.

Rennleitungsbüro – Matthias Nausch - matthias.nausch@icloud.com.

## 1.2 Anmeldung

Die Anmeldung zur Meisterschaft erfolgt über das Nennformular, welches auf der Homepage des AMC Regen hinterlegt ist. Die Registrierung muss zur Annahme vollständig ausgefüllt sein. Mit der Anmeldung erklären alle Fahrer das Regelwerk vollständig gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben. Eine Nennbestätigung folgt daraufhin per Email.

## 1.3 Eventinfos

Homepage: [www.amc-regen.de](http://www.amc-regen.de)

Facebook: AMC Regen e.V. im ADAC

Stream: wird noch kommuniziert

## 1.4 Startberechtigung

Als Fahrer ist man zum Start berechtigt, **sobald man das 13. Lebensjahr vollendet hat und eine Einverständniserklärung der erziehungsberechtigten Personen vorliegt**. Diese steht zum Download bereit und ist handschriftlich auszufüllen und als Scan (PDF) bis 3 Tage vor Meisterschaftsstart per Mail an den Ausrichter zu senden.

## 1.5 Allgemeines Verhalten

Ein fairer Umgang miteinander wird auf und neben der Strecke vorausgesetzt. Bei Nichtbefolgen dieser Grundregel hat die Rennleitung die Möglichkeit gegebenenfalls auch hart durchzugreifen und Strafen zu verhängen.

## 2 Zeitliche Informationen

### 2.1 Offizielle Termine

09.07.20 – Spa

16.07.20 – Imola

23.07.20 – Red Bull Ring

30.07.20 – Brands Hatch

06.08.20 – Nordschleife

13.08.20 – Nürburgring GP

### 2.2 Ablaufplan

Der genaue Ablaufplan wird in der WhatsApp-Gruppe und auf der AMC Regen Homepage zeitnah veröffentlicht.

### 2.3 Anmeldefrist

Die Anmeldung zu einem Lauf kann bis 3 Tage vor dem jeweiligen Lauf erfolgen.

## ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020

AMC Regen e.V. im ADAC



---

### 3 Fahrzeuge

#### 3.1. Zugelassene Fahrzeuge

In der Meisterschaft wird mit dem Porsche 911 GT3 CUP gefahren. Die Lackierung kann vom Teilnehmer bei der Anmeldung ausgewählt werden. Diese bleibt über die komplette Meisterschaft bestehen.

### 4 Notwendige Applikationen

#### 4.1 Verwendete Software

Der ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020 wird auf dem Spiel Assetto Corsa ausgetragen

#### 4.2 Verwendete Hardware

Es wird ein Lenkrad mit Pedalen oder mindestens ein Gamepad für die Meisterschaft vorausgesetzt. Tipps und Informationen bekommt Ihr gerne über das Kontaktformular auf [www.amcregen.de](http://www.amcregen.de)

#### 4.3 TeamSpeak

Für alle Fahrer, die sich während der Qualifikation oder des Rennens auf der Strecke befinden, gilt TeamSpeak-Pflicht. Der TeamSpeak muss auf Push-to-Talk eingestellt sein.

### 5 Fahrhilfen & Schäden

#### 5.1 Fahrhilfen

Es werden serverseitig nur die Factory-Fahrhilfen erlaubt!

#### 5.2 Schäden

Das Schadensmodell steht auf 100%

#### 5.3 Verschleiß

Reifenverschleiß und Tankvolumen werden serverseitig realitätsnah eingestellt.

### 6 Allgemeine Regeln

#### 6.1 Briefing

An jedem Renntag findet vor der Trainingssession ein Fahrerbriefing statt. Die Teilnahme daran ist Pflicht!

#### 6.2 Fahrer

Die Fahrer verpflichten sich, sich am Renntag mindestens 20 Minuten vor dem Beginn des Trainings im TeamSpeak einzufinden. Sollte ein Fahrer nicht anwesend sein oder unentschuldigt fehlen, wird er zum Rennen nicht zugelassen.

#### 6.3 Flaggenregeln und -Signale

Es gelten die allgemeinen Flaggenregeln und -Signale des Internationalen Motorsports, so wie sie von der Software Assetto Corsa angewandt werden.

#### 6.4 Streckenbegrenzungen

Die vorhandenen Streckenbegrenzungen müssen eingehalten werden, dies gilt auch für die Boxenein-

## ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020

AMC Regen e.V. im ADAC



und -ausfahrten. Auf In- und Outlaps oder bei langsamer Fahrt aus anderen Gründen (techn. Defekt, Boxenein- oder -ausfahrt o.ä.) hat der fließende Verkehr absoluten Vorrang und darf nicht behindert werden.

### **6.5 Verhalten auf der Strecke**

#### **6.5.1 Allgemeine Verhaltensregeln**

In allen Sessions ist mit „Sinn und Verstand“ zu fahren. Insbesondere bei Überholvorgängen ist höchste Aufmerksamkeit erforderlich. Ferner gelten die im Rennsport üblichen anerkannten Grundsätze und Verhaltensregeln. Es ist mit Fairness und Übersicht zu agieren. Unfälle und Kollisionen sind mit allen zur Verfügung stehenden Mitteln zu vermeiden – auch dann, wenn ein Fehlverhalten eines anderen Teilnehmers unmittelbar ersichtlich ist. Wenn ihr durch einen unerlaubten Vorteil überholt haben solltet, lasst den Überholten wieder vorbei!

#### **6.5.2 Abkürzen**

Durch Abkürzen darf kein Vorteil verschafft werden. Sollte sich dieses in einzelnen Situationen nicht verhindern lassen, muss derjenige, der daraus unerlaubt einen Vorteil gezogen hat, kurzzeitig solange verlangsamen, bis der Vorteil wieder komplett neutralisiert ist. Wiederholtes Abkürzen kann von der Rennleitung geahndet werden und zu Bestrafungen führen. In den Qualifikationsphasen werden nur gültige Runden gewertet.

#### **6.5.3 Linie**

Kampflinie fahren, wie z.B. das nach innen Ziehen vor einem Bremspunkt, ist zur Abwehr einzelner Überholversuche grundsätzlich erlaubt. Ein Spurwechsel zur Abwehr von Überholmanövern ist nur einmal erlaubt. Ein sich anschließender weiterer Wechsel – egal in welche Richtung – ist zu unterlassen.

#### **6.5.4 Verlassen der Strecke**

Fahrer, die von der Strecke abkommen, dürfen nur so wieder auf die Strecke fahren, dass andere Teilnehmer dadurch nicht gefährdet oder behindert werden. Dies hat in möglichst spitzem Winkel zur Fahrbahn und – sofern möglich – abseits der Ideallinie zu geschehen. Fahrzeuge auf der Strecke haben Vorrang.

#### **6.5.5 Schäden**

Ist ein Fahrzeug beschädigt, so hat der Fahrer abseits der Ideallinie und mit größter Sorgfalt die Box aufzusuchen. Wird ein Fahrzeug im Rennen irreparabel beschädigt, so ist die Strecke durch Abbruch mit der ESC-Taste zu verlassen. Nach der automatischen Penalty von 60-360 Sekunden kann das Rennen fortgesetzt werden. Es ist nicht gestattet, ein Fahrzeug auf oder neben der Rennstrecke stehen zu lassen.

#### **6.5.6 Überrundungen**

Steht eine Überrundung an, so trägt primär der überrundende Fahrer Sorge für ein sauber zustande kommendes Überholmanöver. Im Zweifel ist die Überrundung abubrechen. Bei Überrundungen hat der Fahrer des vorausfahrenden Fahrzeuges dem Überrundenden an geeigneter Stelle das Vorbeifahren zu ermöglichen und die Geschwindigkeit ggfs. angemessen zu verringern. Abrupte

## ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020

AMC Regen e.V. im ADAC



Bremsmanöver sind untersagt. Der zu überrundende Fahrer hat darauf zu achten, dass seine Absicht unmissverständlich erkannt werden kann und dass der Überrundende ohne jede Behinderung vorbeifahren kann. Der Überholende hat seinerseits darauf zu achten, dass das Überrunden nicht sofort und nicht an jeder Stelle der Rennstrecke möglich ist, dass er dem zu Überrundenden nicht zu knapp auffährt und dass der zu Überrundende nicht mehr als den Umständen entsprechend erforderlich behindert wird. Siehe dazu auch Strafen Punkt §7.1.

### 6.5.6 Verhalten bei Strafen

Die Strafen sind nach ihrer Verhängung in den darauffolgenden drei Runden anzutreten. Alle Stop-and-go-Strafen sind innerhalb der Boxengasse, aber außerhalb des eigenen Boxenplatzes, abzusetzen. Ein Boxenstopp während eines Penalty ist verboten.

### 6.5.7 Start aus der Boxengasse

Sollte jemand aus der Box starten, egal ob unverschuldet oder nicht, muss er sich hinter dem Fahrerfeld einordnen! Es ist in diesem Fall so lange an der Boxenausfahrt zu warten, bis das komplette Feld das Ende der Boxengasse passiert hat. Bei nicht beachten dieser Regel wird eine Punktstrafe von -6 Meisterschaftspunkten verhängt.

### 6.5.8 Boxenstopps

Es sind keine Zeitfenster für Boxenstopps vorgeschrieben. In der Boxengasse hat der fließende Verkehr Vorrang gegenüber Fahrzeugen am Boxenplatz und in der Garage.

## 7 Strafen

### 7.1 Allgemeine Information

Alle Vorkommnisse und Vorfälle werden von der Rennleitung individuell gesichtet und eingestuft, sie können je nach Situation, Härte oder Häufigkeit in Rahmen, Art und Höhe variieren. Generell findet eine aktive Beurteilung einer Rennsituation seitens der Rennleitung nur nach gezieltem Protest eines Fahrers statt.

### 7.2 Verhalten und Strafe bei nicht einhalten der Blauen Flagge:

Sollte derjenige, der die blaue Flagge erhält, sich nicht in einem Zweikampf befinden, so ist während der nächsten 1 1/2 Runden auf einer Geraden zur Seite zu fahren und durch Gas wegnehmen die hinter sich Befindlichen, aber 1 Runde vor ihm Liegenden ein sicheres Vorbeifahren zu ermöglichen. Befindet man sich selbst in einem Zweikampf, so sollte dennoch ein zeitnahes und sauberes Vorbeilassen ermöglicht werden. Zum Beispiel durch nach einer langen Geraden auf die innere Seite ziehen und/oder ersichtliches früheres Anbremsen.

Wird die blaue Flagge nicht beachtet, kann nach einem Protest eine Strafe von -2 Meisterschaftspunkten erfolgen.

### 7.3 Gentleman-Regelung

Sollte es zu einem Rennunfall z.B. durch einem Verbremser kommen und der Verursacher lässt den dadurch verunfallten Fahrer durch auf ihn warten wieder vorfahren, tritt bei einem evtl. Protest die Gentleman-Regelung ein. Das Verhalten wird von der Rennleitung bei der Bewertung entsprechend berücksichtigt.

## ARBERLAND AMC Regen eSports Cup 2020

AMC Regen e.V. im ADAC



---

### 7.4 Rennleitung

Die Rennleitung kann bei gesichteten Vergehen auch ohne vorliegenden Protest über Strafen entscheiden.

### 7.4 Protest

Proteste können nach dem Rennen über das Formular auf unserer Homepage bis 23:59Uhr am jeweiligen Veranstaltungstag eingereicht werden. In einem Protest müssen folgende Informationen enthalten sein:

Name des Protestierenden

Name des Gegners

Rennzeitpunkt/Runde

Kurze Erläuterung zum Unfallhergang

Die Bearbeitung eines Protests erfolgt grundsätzlich nur bei Vorliegen aller geforderten Informationen.

### 8 Punktevergabe (pro Lauf):

Platz	Punkte
1	25
2	20
3	16
4	13
5	11
6	10
7	9
8	8
9	7
10	6
11	5
12	4
13	3
14	2
15	1

### 8.1 Wertung

Die Wertung des „ARBERLAND AMC Regen E-Sports-Cup“ erfolgt in der Reihenfolge der absteigenden Punktezahl nach Abschluss aller Wertungsläufe. Das heißt, Sieger der Meisterschaft ist der Fahrer mit der höchsten Punktezahl.

### 8.2 Preise

Die Vergabe von Ehrenpreisen oder Pokalen ist nicht vorgesehen.